

Ortspokalturnier Blau Weiß Dörpen 2025

Spielregeln Fußball

1. Es wird mit 5 Feldspieler + Torwart gespielt.
2. Teilnahme ab 18 Jahre
3. Teamstärke: mind. 6 Personen - max. 10 Personen
4. Teamzusammensetzung:
 - bei 6 Personen-> mind.1 Frau, Max. 2 Aktive, mind. 3 nicht Aktive
 - bei 7 Personen-> mind. 2 Frauen, max. 2 Aktive, mind. 3 nicht Aktive
 - ab 8 Personen-> mind. 2 Frauen, max. 3 Aktive, mind. 3-5 nicht Aktive
5. Als 'Aktive Spieler' zählen wir die Spieler der A- und B-Jugend, 1. und 2. Herren, Ü32 und Alte Herren
6. Sollte ein Teammitglied während und vor dem Turnier absagen/abbrechen müssen, ist eine Nachbesetzung nur mit Absprache der Turnierleitung vorzunehmen.
7. Während der Spiele dürfen nur Teammitglieder auf der Auswechselbank Platz nehmen.
8. Der fliegende Wechsel ist nur von der Spielfeldlinie gestattet. Die aus- und einzuwechselnden Spieler haben sich kurz an der Linie abzuklatschen.
9. Der Abstoß wird durch den Torwart ausgeführt, dieser kann durchschießen oder einrollen erfolgen. Der Ball ist erst dann im Spiel, wenn er den Strafraum (5m) verlassen hat.
10. Alle Freistöße werden direkt ausgeführt.
11. Bei Seitenaus wird der Ball eingeworfen oder eingerollt.
12. Durch Einwerfen und Abstoß kann kein Tor erzielt werden.
13. Durch Freistöße, Eckbälle und Anstoß kann ein Tor erzielt werden.
14. Der Gegner steht mindestens sechs Meter vom An-, Eck-, Freistoß entfernt.
15. Die Strafstoßmarke ist neun Meter von der Torlinie entfernt.
16. Das Grätschen im Zweikampf ist mit einem Freistoß zu ahnden.
17. Persönliche Strafen: Sollte ein Spieler bzw. eine Spielerin über die Stränge schlagen, kann der Schiedsrichter ein Feldverweis auf Zeit (2 Minuten auf der Strafbank) aussprechen.

18. Eine rote Karte bedeutet, dass die betroffene Mannschaft das Spiel in Unterzahl zu Ende spielen muss.
19. Der Torwart darf sich uneingeschränkt auf dem gesamten Spielfeld bewegen.
20. Die Spielzeit ist den jeweiligen Spielplänen zu entnehmen.
21. Es gilt die Drei-Punkte-Regelung.
22. Beim Turnier entscheidet nur das Punktverhältnis. Das bedeutet, dass bei Punktgleichheit nach Abschluss der Gruppenspiele, sofort ein Penalty-Schießen stattfindet. Wenn mehr als 2 Mannschaften in einer Gruppe punktgleich sind, wird durch Losentscheid die Teilnahme ermittelt. Los 1 gegen Los 2. Sieger dieses Penalty-Schießen gegen Los 3.
23. Penaltyschießen: Der Spieler/die Spielerin darf den Ball von der Mittellinie nur in der Vorwärtsbewegung Richtung Tor treiben. Wird der Ball zurück gezogen gilt der Schuss als ungültig und wird nicht wiederholt. Beide Teams geben abwechselnd drei Schüsse von drei unterschiedlichen Spielern ab. Steht es nach dem dritten Schuss je Team unentschieden, werden die Schüsse von weiteren Spielern je Team in gleicher Reihenfolge fortgesetzt, bis ein Team bei gleicher Anzahl an Schüssen ein Tor mehr erzielt hat als der Gegner.
24. Umkleidekabinen sind sauber und aufgeräumt zu verlassen.
25. Dieses Turnier ist ein Spaßturnier! Fairness steht an erster Stelle.
26. Die Turnierleitung behält das Recht auf Regeländerung bis vor dem und während dem Turnier

Spielregeln Völkerball

1. Es wird mit 6 Feldspielern gespielt
2. Gespielt wird parallel zum Fußball
3. Ein Spielerwechsel darf nur vor oder nach dem Spiel erfolgen. Ausnahme ist eine Verletzung.
4. Teamstärke: Mind. 6 Spieler, max. 10 Spieler
5. Beim Völkerball treten zwei Mannschaften gegeneinander an.
6. Ziel des Spiels ist es, alle Gegner mit einem weichen Ball abzuwerfen und somit aus dem Spiel zu schmeißen.
7. Zum Einsatz kommen weiche Bälle, sogenannte Soft- oder Schaumstoffbälle. Dadurch kann es nicht zu Verletzungen kommen.

8. Zu Anfang befinden sich die Spieler beider Teams im jeweiligen Innenfeld. Jedes Team bestimmt einen König, der sich auf das gegenüberliegende Außenfeld stellt. Jedes Team erhält einen Ball.
9. Wird das Spiel angepfiffen, müssen alle Spieler versuchen, die Spieler der gegnerischen Mannschaft mit einem Ball abzuwerfen. Wer abgeworfen wird, verlässt das Spielfeld zur Seitenlinie und unterstützt den eigenen König auf der anderen Seite im Außenfeld.
10. Ein Spieler zählt nur dann als abgeworfen, wenn der geworfene Ball vorher nicht auf dem Boden aufgekommen ist. Um nicht abgeworfen zu werden, müssen die Spieler entweder ausweichen oder den ankommenden Ball mit den Händen fangen. Ein Spieler ist ebenfalls nicht abgeworfen, wenn ein anderer Spieler den Ball noch fängt, bevor er nach dem Aufprall am Körper auf dem Boden landet.
11. Wird ein Spieler abgeworfen und hat währenddessen selbst einen Ball in der Hand, darf der Ball nicht auf das Außenfeld mitgenommen werden. Aus Gründen der Fairness wird der Ball im eigenen Spielfeld liegen gelassen oder an einen anderen Spieler übergeben.
12. Mit der Zeit wandern immer mehr Spieler vom Innenfeld in das Außenfeld. Dadurch wird es für die Spieler im Innenfeld immer schwieriger, nicht getroffen zu werden. Das Spiel ist fast gewonnen, wenn die gegnerische Mannschaft keine Spieler mehr im Innenfeld hat.
13. Wer im Außenfeld steht und eine gegnerische Person im Innenfeld abwirft, darf wieder zurück in das eigene Innenfeld. Für den König gilt das natürlich nicht, er bleibt für das ganze Spiel im Außenfeld.
14. Wurden alle Spieler vertrieben, hat der König seinen großen Auftritt. Er betritt als Einziger das Innenfeld und hat 3 Leben. Wird er zum dritten Mal getroffen, ist der König gestürzt und die Mannschaft hat verloren. Schafft es ein anderer Spieler zwischenzeitlich zurück in das Innenfeld, geht der König zurück ins Außenfeld und kommt erst zurück, wenn das Innenfeld wieder leer ist.
15. Wichtig: Die Spielbälle dürfen nur im eigenen Innen- und Außenfeld aufgehoben werden. Auch wenn ein Ball in greifbarer Nähe im gegnerischen Feld liegt, darf er nicht auf die eigene Seite geholt werden.
16. Umkleidekabinen sind sauber und aufgeräumt zu verlassen.
17. Dieses Turnier ist ein Spaßturnier! Fairness steht an erster Stelle.
18. Die Turnierleitung behält das Recht auf Regeländerung bis vor dem und während dem Turnier

**Blau- Weiß Dörpen wünscht allen Teams bei unserem
Ortspokalturnier viel Spaß und viel Erfolg!**